

Kandjar le Magicien

IN : 7	CO : 10	MA : 16	AU : 10
--------	---------	---------	---------

VIT : 22	BL : 0
----------	--------



□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□



□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□



□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□



□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□

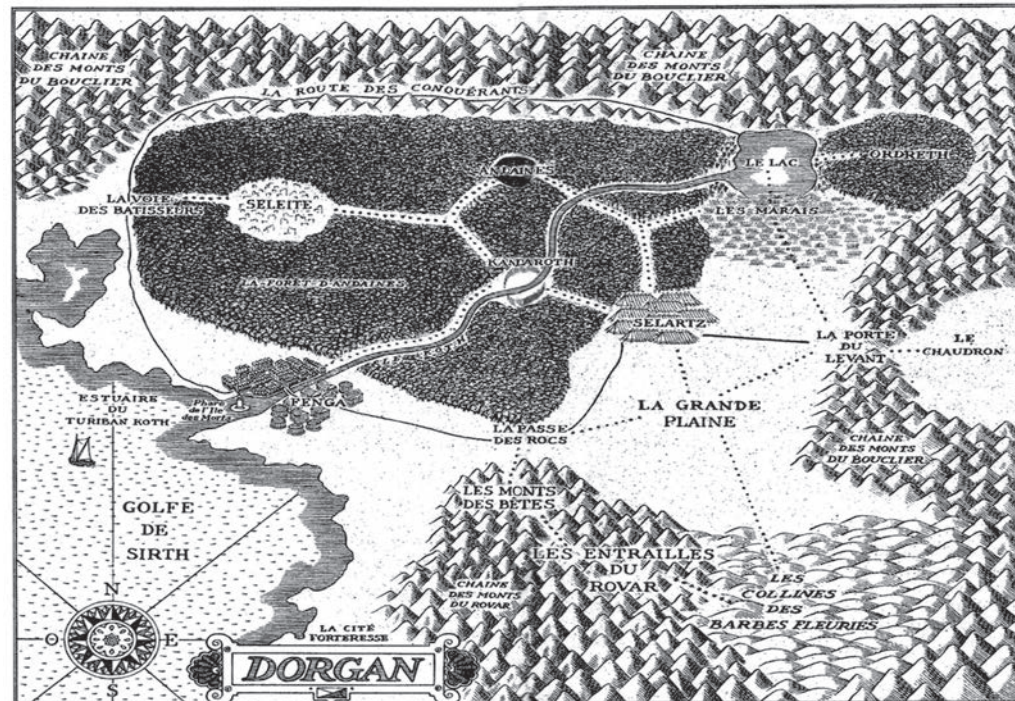
ARMES
Dague

BL
1D

OBJETS MAGIQUES

SORTILÈGES

	IN	NIV	DURÉE
Affaiblissement	18	2	Durée du combat
Armure magique	30	5	1 tour de combat
Plaies sanglantes	10	2	Permanente
Effroi	12	5	3 tours de combat
Protection contre la Magie	3	3	5 tours de combat



Andaines	208	□	Lac	66	□
Assemblée	147	□	Marais	62	□
Antre Maléfique	50	□	Monts des Bêtes	22	□
Barbes Fleuries	205	□	Ordreth	4	□
Bibliothèque	40	□	Passé des Rocs	183	□
Campements	77	□	Pentacle	81	□
Chaudron	201	□	Porte du Levant	100	□
Cœur de haine	187	□	Prison de l'Oubli	110	□
Comptoirs	80	□	Route des Conquérants	128	□
Cour des Miracles	51	□	Sélartz	119	□
Entrailles du Rovar	211	□	Séléite	9	□
Esprit d'Ordreth	100	□	Terre des Damnés	24	□
Fenga	1	□	Ville Basse	138	□
Grande Plaine	149	□	Ville Haute	86	□
Hauts Chapiteaux	170	□	Voie des Bâisseurs	88	□
Kandaroth	63	□	Volcans	115	□